**Городская активно-познавательная
краеведческая Игра «Рудознатцы»
из серии #ЗнайКаменск»**

**Общие положения**

* Настоящее положение определяет *порядок проведения* городской активно-познавательной игры «Рудознатец» (в дальнейшем Игры), приуроченной к проведению историко-культурного фестиваля «Музы и Пушки» и *условия участия* в ней.
* **Учредитель Игры** – ОМС «Управление культуры города Каменска-Уральского».
* **Организатор Игры** – Муниципальное автономное учреждение культуры «Социально-культурный центр города Каменска-Уральского».
* **Соорганизаторы Игры** – муниципальные учреждения культуры, спорта, Центр молодежной политики, Центр развития туризма, городской портал «Виртуальный Каменск», городской информационный сервис 2GIS.
* **Цель Игры**: привить любовь к нашей малой Родине, ещё лучше узнать историю города.
* **Эпидемиологические ограничения Игры**: в целях недопущения одномоментного нахождения большого количества людей в одном месте в Игре отсутствует общий старт, а при подведении итогов на финише обеспечиваются все необходимые условия для социального дистанцирования и масочного режима.

**Основные понятия, используемые в Игре**

* **Точка-станция** – место на карте города Каменска-Уральского, являющееся исторической достопримечательностью, в данном случае локации рудников (карьеров, разработок) Каменского завода по добыче железной руды в 18-19 веках прошлого века. Точка задается адресно и координатно. Карта города с расположением точек-станций публикуется в определенное время в официальной группе Игры ВКонтакте (**#Знайкаменск**. Рудознатцы https://vk.com/znairudu) и в каменск-уральском приложении «2GIS» (<https://info.2gis.ru/kamensk-uralskiy/products/2gis>).
* **Команда** – объединение нескольких участников любого возраста, способных в составе команды передвигаться по городу на автомобилях, велосипедах, мотоциклах при соблюдении всех правил дорожного движения. Все участники команды должны владеть основными навыками пользования смартфоном, мобильным интернетом, фотокамерой и т.п.
* **Капитан команды** – участник (старше 16 лет), создавший команду и представляющий интересы участников команды или себя самого перед Организатором. Капитан команды должен являться пользователем социальной сети ВКонтакте и иметь в этой сети открытый аккаунт.
В случае, когда одиночного участия в Игре участник выполняет роль капитана.

**Условия и порядок проведения Игры**

* В Игре может участвовать любой житель города Каменска-Уральского без ограничений по возрасту, как самостоятельно, так и в команде;
* Игра состоит из одного этапа: передвижение участников по территории г. Каменска-Уральского по самостоятельно спланированному маршруту, опираясь на информацию о точках-станциях Игры. Цель посещения точки-станции – получение дополнительной информации для участия в городской онлайн-Викторине фестиваля «Музы и Пушки», которая активизируется параллельно с проведением Игры (информация о проведении онлайн-Викторины на сайте <https://kamensk.pro/> и в пабликах МАУК «СКЦ», партнеров и соорганизаторв Игры);
* Маркирование точки станции – цилиндр с опознавательными и стилевыми элементами игры, на которой нанесен QR-код очередного информационного блока онлайн-Викторины;
* Предварительная регистрация производится в группе ВКонтакте **#Знайкаменск. Рудознатцы**  [https://vk.com/znairudu](https://vk.com/znaykamensk2020)
Регистрация команды или одиночного участника производится через добавление аккаунта капитана или одиночного участника в данную группу;
* Определение победителей Игры производится исходя из времени, затраченного на прохождение максимально возможного количества точек-станций с соблюдением всех правил игры. **ВАЖНО**! Ограничение времени нахождения на маршруте – не более 2-х часов;
* **Начало отсчета –**  **13:00** - время опубликования координат точек-станций и карты их расположения в группе Вконтакте **#Знайкаменск. Рудознатцы** (всем зарегистрированным придет уведомление от группы);
* **Конец отчета** – время появления участника / капитана в точке финиша в районе монумента «Пушка» с предъявлением всех сэлфи, сделанных на маршруте.

**Временные рамки проведения Игры**

Активная фаза Игры проходит 25 сентября 2021 года с 13.00 до 15.00

**Отчетность команды о прохождении точек-станций**

* Отчетность команды о факте посещения точки-станции осуществляется методом выкладывания сэлфи всей команды на фоне брендированных элементов данной точки-станции на личной странице капитана ВКонтакте. По завершении Игры количество сэлфи засчитывается в рейтинг.
* Командам необходимо выкладывать не более одного сэлфи на точке, а также использовать фирменные отличительные элементы команды: кепки, майки, банданы и прочее.

**Подведение итогов Игры**

* Победители Игры определяются исходя из принципа: максимальное количество пройденных точек-станций за минимальное время, но не более 120 минут.
* Победители получают памятные призы, исходя из наличия призового фонда, все остальные участники - памятные значки и по желанию - сертификаты участников.
* Оглашение победителей и вручение призов производится в 20.00 в массовой части фестиваля «Музы и Пушки» около здания Социально-культурного центра.